

POVZETEK VSEBINE

V uvodnem delu diplomske naloge so opisane konfliktno situacije, definirani so osnovni pojmi teorije iger, nekaj pozornosti pa je namenjeno tudi razvoju teorije iger. Zaradi razumevanja teorije iger med več igralci je bilo potrebno zapisati nekaj besed tudi o matričnih igrah. Uvodnemu poglavju sledi obravnavanje iger med tremi igralci. Ta teorija pa nam da navodila, kako obdelati igre med n ($n > 3$) igralci. Omeji se na antagonistične igre v normalni obliki. Za take igre obdela karakteristično funkcijo in odgovori na vprašanje, kdaj sta dve igri strateško ekvivalentni. Strateška ekvivalenca nas pripelje do pojma reducirane igre. S pomočjo predlogov za koalicije definiramo rešitev igre med n igralci. Definicija rešitve je smiselna, saj imata dve strateško ekvivalentni igri v bistvu isto rešitev. O tem se prepričamo, ko definiramo izomorfizem med dvema igrama. Na koncu pa je obdelana še grafična metoda za iskanje vseh rešitev reducirane igre med tremi igralci.

L I T E R A T U R A

1. Rajko Jannik, Teorija iger, Ljubljana 1966
2. Neumann - Morgenstern, Theory of Games and Economic Behavior, Princeton 1947
3. Mc. Kinsey, Introduction to the Theory of Games, New York - Toronto - London 1952
4. Luce-Raiffa, Games and Decisions, New York - London 1957