

## POVZETEK

Tole diplomsko delo nudi kratek pregled uporabe zlepkov v predstavitvi krivulj in ploskev v računalniški grafiki. Prvo so predstavljene enakomerne B-krivulje in ploskve. Posebno mesto imajo tudi Bézierjeve krivulje in ploskve kot poseben primer splošnih B-krivulj in ploskev. Zaključimo z pregledom Beta-krivulj in ploskev.

AMS Subj. Class. (1991) : 41 A 15, 65 Y 99, 68 U 99

KEYWORDS : spline, refinement, subdivision

## LITERATURA :

- R.H. Bartels, J.C.Beatty, B.A.Barsky :  
Splines for use in Computer Graphics & Geometric Modeling
  
- A.R. Forrest (1972) :  
Interactive Interpolation and Aproximation  
by Bézier Polynomials
  
- J.R. Manning (1974) :  
Continuity Conditions for Spline Curves
  
- J.M. Lane and R.F Riesenfeld (1980) :  
A Theoretical Development for the Computer Generation  
of Piecewise Polynomial Surfaces