

## **Povzetek**

V arheologiji se pri dokumentiranju zaradi množice podatkov za pridobivanje in obdelavo letih uporablja računalnik. Kot najbolj učinkovit program za obdelavo se je izkazal program AutoCAD. Risba v AutoCAD-u je sestavljena iz objektov, ki se jih preko orodne vrstice nanaša na risalno površino. Objekt je lahko črta, lomljenka, točka ... AutoCAD ima vgrajena dva programska jezika, ki sta namenjena izključno programiranju v AutoCAD-u. Eden med njima je Visual Basic for Application (VBA).

Za lažje pregledovanje podatkov na risbah v AutoCADu, sem razvil program MiniExplorer. Napisan je v programskem jeziku VBA za AutoCAD in namenjen pregledovanju in urejanju arheološke dokumentacije. Program je sestavljen iz več logičnih enot, ki so nastale s sodelovanjem arheologov.

**Math. Subj. Class. (2000): 68N15, 68P10, 68U15**

**Computing Review Class. System (1998): D.1.5, D.1.1, D.1.7, D.3.3, E.0, E.1, E.5, J.6, J.5**

**Ključne besede:** arheologija, dokumentacija, AutoCAD, Visual Basic, objekti, gradniki, MiniExplorer, grafični vmesnik, programska koda

**Keywords:** archaeology, documentation, AutoCAD, Visual Basic, objects, controls, MiniExplorer, graphic interface, program code

## **6. LITERATURA**

1. Ellen Finkelstein, AutoCAD 2005 in AutoCAD LT 2005, Biblija, 2004
2. Aleš Šular, Spoznajmo Visual Basic, 2001
3. Matjaž Prtenjak, Visual Basic za Aplikacije, 1998
4. Scott Warner, Naučite se sami Visual Basic, 1998
5. Bill Bulchard, David Pitzer, Znotraj AutoCAD-a 2000, 1999