

Povzetek

Na področju e-izobraževanja obstaja mnogo priporočil, specifikacij ter standardov, a vsak izmed njih večinoma obravnava le specifično komponento e-izobraževanja (predstavitev gradiv, opis gradiv, prenosljivost gradiv, itd.). Primer združitve že obstoječih standardov predstavlja SCORM, katerega bistvo so zahteve po dostopnosti, prilagodljivosti, obstojnosti, interoperabilnosti ter ponovni uporabnosti e-gradiv.

Math. Subj. Class. (2000): 68099

Ključne besede: e-izobraževanje, e-gradivo, standardi e-izobraževanja, SCORM

Keywords: e-learning, e-learning content, e-learning standards, SCORM

Literatura

Bruce Betsy, *Naučite se Macromedia Dreamweaver 8 v 24 urah*, Ljubljana, Založba Pasadena 2006.

Phillip Kerman, *Naučite se Macromedia Flash 8 v 24 urah*, Ljubljana, Založba Pasadena 2006.

Matic Kaltenekar, *Hitri vodnik - oblikovanje spletnih strani: HTML, CSS in JavaScript*, Ljubljana, Založba Pasadena 2006.

Matjaž Štrancar, Simon Klemen, *PHP in MySQL na spletnem strežniku Apache*, Ljubljana, Založba Pasadena 2002.

Julija Lapuh Bele, *Elaborat študija na daljavo*, B2 d.o.o. VSŠ, Ljubljana 2007.

Primož Lukšič, Boris Horvat, *Standardi s področja e-izobraževanja v teoriji in praksi*, Dnevi slovenske informatike, Portorož 2008.

ADL (Advanced Distributed Learning), <http://www.adlnet.gov> (7.3.2008).

Moodle Slovenija, <http://www.moodle.si> (21.5.2008).

B2 d.o.o., *Tehnična dokumentacija eCampus 2.0*, Ljubljana 2008.

B2 d.o.o., *Uporabniški priročnik eCampus v2.0*, Ljubljana 2008.

Matjaž Zaveršnik, HTML, <http://zaversnik.fmf.uni-lj.si/gradiva/html> (17.1.2008).

Naučite se izdelovati spletne strani, HTML Online, <http://www.ck.uni-lj.si/Publikacije/2000/HTML-online> (25.1.2008).

XML, <http://amor.fri.uni-lj.si/dejan/delo/studenti/pvis2/gradivo/XML.pdf> (16.2.2008).

Peter Mrhar, *ASP – Active Server Pages*, Založba Flamingo 2002.

SLOOP - Shareable Learning Objects in an Open Perspective, <http://www.kii2.ntf.uni-lj.si/sloop> (25.1.2008).